UNIVERSITATEA DIN BUCUREȘTI

FACULTATEA DE MATEMATICĂ ȘI INFORMATICĂ

**<Nume aplicație>**

**RAPORT DE PROIECTARE ARHITECTURALĂ**

**Studenți: <Nume student 1>**

**<Nume student 2>**

**…**

2023

Cuprins

[1. Scopul aplicației 3](#_Toc138238819)

[2. Aria de acoperire a aplicației 3](#_Toc138238820)

[3. Tacticile arhitecturale 3](#_Toc138238821)

[4. Specificațiile de proiectare 3](#_Toc138238822)

[5. Perspectiva de utilizare 3](#_Toc138238823)

[6. Perspectiva asupra datelor 3](#_Toc138238824)

[7. Perspectiva structurală 3](#_Toc138238825)

[8. Perspectiva comportamentală 3](#_Toc138238826)

[9. Perspectiva fizică 3](#_Toc138238827)

[10. Perspectiva asupra testării 4](#_Toc138238828)

[11. Perspectiva asupra dezvoltării 4](#_Toc138238829)

# Scopul aplicației

Descrierea tipului, misiunii și utilizatorilor aplicației (max. ½ de pagină)

# Aria de acoperire a aplicației

Ce este și ce nu este aplicația (max. ½ de pagină)

# Tacticile arhitecturale

Pentru fiecare dintre scenariile de calitate selectate și prezentate în raportul de analiză arhitecturală, se va alege și descrie tactica sau tacticile (soluțiile, metodele de implementare) arhitecturale adecvate.

# Specificațiile de proiectare

Specificațiile de analiză sub formă de user stories se vor descompune în specificații mai fine care să descrie tacticile arhitecturale adoptate mai sus pentru fiecare dintre scenariile de calitate.

# Perspectiva de utilizare

Se va descrie perspectiva arhitecturală asupra aplicației care se referă la interacțiunea utilizatorului cu aplicația, evidențiîdu-se aspectele relevante pentru acoperirea specificațiilor de analiză sau proiectare selectate anterior. Se pot folosi diagrame de stări UML sau wireframes de interfață.

# Perspectiva asupra datelor

Se va descrie perspectiva arhitecturală asupra aplicației care se referă la modelul conceptual al datelor utilizate în aplicație, evidențiîdu-se aspectele relevante pentru acoperirea specificațiilor de analiză sau proiectare selectate anterior. Se pot folosi diagrame de date UML sau alte diagrame de prezentare adecvate modelului de date folosit.

# Perspectiva structurală

Se va descrie perspectiva arhitecturală asupra aplicației care se referă la componentele ei principale și modul de conectare a acestora, evidențiîdu-se aspectele relevante pentru acoperirea specificațiilor de analiză sau proiectare selectate anterior. Se pot folosi diagrame structurale UML sau sau alte diagrame de prezentare adecvate.

# Perspectiva comportamentală

Se va descrie perspectiva arhitecturală asupra aplicației care se referă la modul intern de funcționare a acesteia, evidențiîdu-se aspectele relevante pentru acoperirea specificațiilor de analiză sau proiectare selectate anterior. Se pot folosi diagrame comportamentale UML, cum ar fi diagrame de stări, de activități sau de tranziții.

# Perspectiva fizică

Se va descrie perspectiva arhitecturală asupra aplicației care se referă la mediul (software, hardware și de rețea) în care va funcționa aplicația, evidențiîdu-se aspectele relevante pentru acoperirea specificațiilor de analiză sau proiectare selectate anterior. Se pot folosi diagrame de deployment UML.

# Perspectiva asupra testării

Se va descrie perspectiva arhitecturală asupra testării aplicației, evidențiîdu-se aspectele relevante pentru acoperirea specificațiilor de analiză sau proiectare selectate anterior.

# Perspectiva asupra dezvoltării

Se va descrie perspectiva arhitecturală asupra dezvoltării aplicației, evidențiîdu-se aspectele relevante pentru acoperirea specificațiilor de analiză sau proiectare selectate anterior. În acest scop, aplicația va fi descompusă în componente de dezvoltare, care pot fi atât structurale, cât și comportamentale, plecând de la specificațiile de analiză și proiectare definite sub formă de user stories. Aceste componente vor fi planificate pe un grafic de dezvoltare format din iterații succesive de câte 2 săptămâni (sprinturi).